**Installation du serveur Windows + partage de dossier.**

**1/ Installation du serveur Windows :**

Afin d’installer une machine virtuelle ayant comme système d’exploitation (OS) Windows Serveur 2012, nous avons opté pour la version utilisée et transmise durant le module concerné. En effet, nous avions déjà manipulé cette version de l’OS, il nous paraissait alors préférable d’utiliser cette dernière afin de nous faciliter son installation et utilisation.

Concernant l’installation, nous avons dans un premier temps choisi d’installer le système d’exploitation en français dans le but de faciliter les manipulations nécessaires à la mise en place de notre réseau.

Puis, nous avons rentré une clé produit donnée en cours.

Suite à cela, nous avons décidé d’installer la version du serveur Windows dotée d’une interface graphique afin de pouvoir réaliser la majorité des taches nécessaires via cette interface (notamment certaines taches assez poussées dont nous n’avions pas vu l’équivalence via l’invité de commande en cours).

Après avoir accepté les termes de la License de Windows Serveur 2012, nous avons décidé de choisir l’installation customisé puisque nous cherchions à installer un nouvel OS sur notre machine virtuelle et non procéder à une mise à jour d’un OS non existant.

Le choix de la partition sur laquelle installer le système d’exploitation fut l’étape suivante, et se solda par l’installation de ce dernier sur une partition d’une taille de 30 GB.

Une fois l’installation terminée, nous avons créé un compte administrateur afin de pouvoir administrer le serveur que nous venions d’installer (en effet, l’administrateur est au début le seul profil à posséder tous les droits et par extension de pouvoir gérer la globalité de l’administration du serveur).

**2/ Installation d’un client Windows :**

Dans l’optique de pouvoir conceptualiser le réseau voulu, il nous fallait mettre en place un client afin de pouvoir tester l’ensemble des fonctionnalités de notre architecture.

Pour l’installation de ce client, nous avons décidé de créer une nouvelle machine virtuelle utilisant le système d’exploitation Windows 7 Professionnel. Le choix du système d’exploitation de ce client fut basé sur le fait que nous avions déjà utilisé cet OS de pair avec un serveur Windows lors de notre module Windows serveur, en sachant donc que nous le maitrisions partiellement.

Suite à cela, nous avons décidé d’installer Windows 7 Professional, car nous avions eu l’occasion de nous en servir lors de notre formation.

Après avoir accepté les termes de la License de Windows 7 Professional, nous avons décidé de choisir l’installation customisé puisque nous cherchions à installer un nouvel OS sur notre machine virtuelle et non procéder à une mise à jour d’un OS non existant.

Le choix de la partition sur laquelle installer le système d’exploitation fut l’étape suivante, et se solda par l’installation de ce dernier sur une partition d’une taille de 30 GB.

Une fois l’installation terminée, nous avons créé un compte administrateur afin de pouvoir administrer le serveur que nous venions d’installer (en effet, l’administrateur est au début le seul profil à posséder tous les droits et par extension de pouvoir gérer la globalité de l’administration du serveur).

**3/ Mise en place des partages accessibles à distances :**

Pour tester notre serveur Windows ainsi que notre client, nous pensions mettre en place un partage de fichier accessible sur le réseau.

Dans un premier temps, il nous à fallu mettre les VM en Bridge afin d’éviter que celles-ci ne fassent du NAT et outrepassent les adresses IPv4 statiques, que nous avons changer afin de créer notre architecture.

Pour ce faire, nous nous sommes premièrement référés au plan d’adressage IP (créé lors de la conceptualisation du réseau via Packet-tracer), et avons changé celles chaque machine virtuelle en une adresse IPv4 statique (couplée à un masque de sous -réseau adéquat) en respectant ce plan.

Afin de tester l’ensemble de l’adressage IP du réseau mis en place, nous avons désactiver le firewall de chaque machine virtuelle dans le but de les pinger entre elles.

Pour aller plus loin, nous avons partagé un dossier depuis notre machine virtuelle Debian .

Ce faisant nous nous sommes aperçus qu’il nous fallait un logiciel afin de partager un dossier entre un OS Windows et un Linux. Suite à nos recherches, il est ressorti un logiciel nous permettant de faire cela, après configuration : Samba.

Nous avons donc cherché à installer Samba en administrateur sur la VM Debian (Linux) en faisant un :

*Apt-get install Samba cifs-utils*

Source :https://adrianmejia.com/how-to-set-up-samba-in-ubuntu-linux-and-access-it-in-mac-os-and-windows/

Cependant, l’installation ne put aboutir car des fichiers ne se téléchargeait par correctement et le système nous conseillait de mettre le système à jour et de recommencer. Ce que nous avons fait en vain. En outre, il nous semble suffisant pour vérifier que les machines se voient des pings entre elles. Si les paquets arrivent à l’hôte de destination, c’est que le plan d’adressage IP est fonctionnel et que les machines communiquent.